Написать класс Money, предназначенный для хранения денежной суммы (в гривнах и копейках). Для класса реализовать перегрузку операторов + (сложение денежных сумм), - (вычитание сумм), / (деление суммы на целое число), \* (умножение суммы на целое число), ++ (сумма увеличивается на 1 копейку), -- (сумма уменьшается на 1 копейку), <, >, ==, !=.

Класс не может содержать отрицательную сумму. В случае, если при исполнении какой-либо операции получается отрицательная сумма денег, то класс генерирует исключительную ситуацию «Банкрот».

Программа должна с помощью меню продемонстрировать все возможности класса Money. Обработка исключительной ситуации производится в программе.